

Návod ku hre Piratatak v Slovenčine



Vek: 5-99 rokov

Počet hráčov: 2-4

Obsah: 55 kariet: 4x6=24 kariet „lod“, 20 kariet „zlatá minca“, 8 kariet „pirát“, 3 karty „kanón“

Pravidlá: Karty sa zamiešajú a položia do stredu stola, prednou stranou nadol. Začína najmladší hráč a postupuje sa v smere hodinových ručičiek. Každý hráč, keď je na rade, si vezme jednu kartu z kôpky a ukáže ju ostatným hráčom. Každý hráč si musí zobrať aspoň jednu kartu a potom sa rozhodne, či pokračuje alebo posunie poradie nasledujúcemu hráčovi.

Sú 4 možnosti, podľa toho, akú kartu si hráč potiahne :

Karta LOĎ: Každá loď pozostáva zo šiestich kariet. Ak hráč ešte nezačal stavať loď, teraz musí skladať loď tejto farby (to neplatí, ak už iný hráč začal stavať loď tejto farby). Kartu si položí pred seba prednou stranou nahor. Hráč môže stavať iba jednu loď jednej farby. Ak sa hráčovi podarí nazbierať všetkých 6 kariet lode tej istej farby skôr ako ostatným hráčom, vyhráva hru. Ak si z kôpky potiahne kartu lode, ktorú nestavia, kartu položí prednou stranou nahor vedľa svojich kariet. Bude sa ich môcť zbaviť alebo predať neskôr počas hry. Ak si potiahne kartu „lod“, hráč môže ťahať ešte raz.

Karta ZLATÁ MINCA: Po vytiahnutí si „zlatej mince“ môže ísť hráč ešte raz a potiahnuť si ďalšiu kartu. Keď hráč nazbiera 3 „zlaté mince“, môže si kúpiť kúsok svojej lode od iného hráča. Kúpiť si môže len kúsok lode tej farby, ktorú stavia. V jednom poradí si môže kúpiť len jednu kartu s kúskom lode a po jej zakúpení si z kôpky neťahá ďalšiu kartu a na radeje ďalší hráč. Teda buď si ťahá ďalšiu kartu, alebo kupuje, nie oboje naraz. Hráč musí predať kúsok lode, ak ho o to iný hráč požiada.

Karta PIRÁT: Smola! Ak si hráč potiahne „piráta“, musí túto kartu vrátiť spolu s tromi svojimi kartami (napr. zlaté mince, časti lode, ktoré má nazvyš, alebo časti vlastnej lode) a položiť ich vedľa kôpky v strede stola. Ak má hráč menej ako 3 karty, musí vrátiť všetko, čo má. Ak má hráč „kanón“ môže ním prebiť „piráta“ (vyhne sa tak strate troch cennejších kariet) a položiť kanón a piráta vedľa kôpky v strede stola a potom nasleduje ďalší hráč.

Karta KANÓN: Ak si hráč vytiahne kartu „kanón“, uloží si ju bokom a použije, keď bude potrebovať. Ak si hráč vytiahne „piráta“, môže ním

nahradiť kartu „kanón“, namiesto straty troch cennejších kariet. Ak si hráč vytiahne „kanón“, môže ísť ešte raz a ťahať ďalšiu kartu.

Keď sa kôpka v strede stola spotrebuje, treba premiešať kôpku vrátených kariet, položiť ju do stredu stola prednou stranou nadol a hra môže pokračovať.

Kto vyhráva? Hráč, ktorý ako prvý skompletizuje svoju loď (6 kariet lode tej istej farby).

Návod ke hře Piratatak v Češtině



Věk: 5-99 let

Počet hráčů: 2-4

Obsah: 55 karet: 4x6 = 24 karet "lod", 20 karet "zlatá mince", 8 karet "pirát", 3 karty "kanón"

Pravidla: Karty se zamíchají a položí do středu stolu, přední stranou dolů. Začíná nejmladší hráč a postupuje se ve směru hodinových ručiček. Každý hráč, když je na řadě, si vezme jednu kartu z hromádky a ukáže ji ostatním hráčům. Každý hráč si musí vzít alespoň jednu kartu a pak se rozhodne, zda pokračuje nebo posune pořadí následujícímu hráči.

Jsou 4 možnosti, podle toho, jakou kartu si hráč potáhne:

Karta LOŽ: Každá loď sestává ze šesti karet. Pokud hráč ještě nezačal stavět loď, nyní musí skládat loď této barvy (to neplatí, pokud již jiný hráč začal stavět loď této barvy). Kartu si položí před sebe přední stranou nahoru. Hráč může stavět pouze jednu loď jedné barvy. Pokud se hráči podaří nasbírat všech 6 karet lodě téže barvy dříve než ostatním hráčům, vyhrává hru. Pokud si z hromádky potáhne kartu lodě, kterou nestaví, kartu položí lícem nahoru vedle svých karet. Bude se jich moci zbavit nebo prodat později během hry. Pokud si potáhne kartu "lod", hráč může táhnout ještě jednou.

Karta ZLATÁ MINCA: Po vytažení si "zlaté mince" může jít hráč ještě jednou a potáhnout si další kartu. Když hráč nasbírá 3 "zlaté mince", může si koupit kousek své lodě od jiného hráče. Koupit si může jen kousky lodě té barvy, kterou staví. V jednom pořadí si může koupit pouze jednu kartu s kouskem lodi a po jejím zakoupení si z hromádky netáhne další kartu a na Radějov další hráč. Tedy buď si táhne další kartu, nebo kupuje, ne obojí najednou. Hráč musí prodat kousek lodi, pokud jej o to jiný hráč požádá.

Karta PIRÁT: Smola! Pokud si hráč potáhne "piráta", musí tuto kartu vrátit spolu se třemi svými kartami (např. Zlaté mince, části lodi, které má nazbyt, nebo části vlastní lodi) a položit je vedle hromádky uprostřed stolu. Pokud má hráč méně než 3 karty, musí vrátit všechno, co má. Pokud má hráč "kanón" může jím přebít "piráta" (vyhne se tak ztrátě tří

cennějších karet) a položit kanón a piráta vedle hromádky uprostřed stolu a pak následuje další hráč.

Karta Kaňon: Jestliže si hráč vytáhne kartu "kanón", uloží si ji stranou a použije, když bude potřebovat. Pokud si hráč vytáhne "piráta", může jím nahradit kartu "kanón", namísto ztráty tří cennějších karet. Pokud si hráč vytáhne "kanón", může jít ještě jednou a táhnout další kartu.

Když se hromádka uprostřed stolu spotřebuje, třeba promíchat hromádku vrácených karet, položit ho do středu stolu přední stranou dolů a hra může pokračovat.

Kdo vyhrává? Hráč, který jako první zkompletuje svou loď (6 karet lodě téže barvy).