

CHEESE RESCUE (ZACHRÁŇ SYR)



Vek: 7 – 99 rokov



Počet hráčov: 2 – 4



Obsah: 36 kariet (mačky, psy, myši) + 4 sady po 6 kariet syra + 1 karta štart.



Cieľ hry: Zachrániť najviac kúskov syra, pričom treba myslieť na to, že psy naháňajú mačky, mačky striehnu na myši a myši zháňajú syr.



Príprava hry: Spomedzi kariet vyberte karty syrov a každému hráčovi dajte 1 sadu 6 syrov. Zvyšné syry vráťte do škatuľky. Pripravte si karty zvierat podľa počtu hráčov:

- 2 hráči: odložte nabok 3 psov, 6 mačiek a 9 myší
- 3 hráči: odložte nabok 2 psov, 3 mačky a 4 myši
- 4 hráči: neodložte žiadnu kartu.

Karty, ktoré vám zostali, zamiešajte a uložte otočené lícom nadol na kôpku. Keď hrajú 2 alebo 4 hráči, položte kartu „štart“ doprostred stola. Keď hrajú 3 hráči, odložte kartu „štart“ do škatule. Predtým než začnete, zoberie si každý hráč svoju sadu syrov a z kôpky si potiahne 2 karty.

Priebeh hry: Hráči hrajú zaradom, v smere hodinových ručičiek. Začne najstarší hráč.

Hráč, ktorý je na rade, vyloží doprostred stola jednu zo svojich kariet, podľa nasledovných pravidiel:

- karta sa musí jednou stranou dotýkať už vyloženej karty
- karta nesmie vytýčať z herného poľa.

Herné pole je ohraničené nasledovne:

- 2 hráči: štvorec 5 x 5 kariet
- 3 hráči: štvorec 6 x 6 kariet
- 4 hráči: štvorec 7 x 7 kariet.

POZNÁMKA: Keď hrajú 2 alebo 4 hráči, prvá vyložená karta musí priliehať ku karte „štart“. Keď hrajú 3 hráči, prvú kartu možno vyložiť kamkoľvek na stôl.

Po každom vyložení karty si hráči berú z kôpky po 1 karte. Keď sa kôpka minie, neťahajú sa ďalšie karty.

Koniec hry: Hra sa skončila, keď je hracie pole plné. Hráči vyložili po 12 kariet. Karty, ktoré zostali hráčom v ruke, dajú nabok.

Skôr než si hráči spočítajú body, odoberú z hracieho poľa nasledovné karty (podľa nasledovného poradia):

1. všetky mačky pri psoch
2. všetky myši pri mačkách
3. všetky syry pri myšiach.

Potom si hráči spočítajú body na svojich syrových kartách, ktoré im zostali na hracom poli.

Víťazom je hráč, ktorý získal najviac bodov. Keď je remíza, víťazom je hráč, ktorý má na hracom poli najviac syrových kariet. Ak aj v tomto prípade zostane remíza, hráči si víťazstvo podelia.

Autori hry: Éric Plotton a David Paput.